

第 12 回千葉県女子ユース (U-14) サッカー大会 (新人戦)

大会要項

- 1 主 旨 千葉県の女子中学生年代におけるサッカーの普及・育成・強化を図るとともに、選手の心身ともに健全な育成をねらいとする。
- 2 名 称 第 12 回千葉県女子ユース (U-14) サッカー大会 (新人戦)
- 3 主 催 (公社) 千葉県サッカー協会
- 4 主 管 (公社) 千葉県サッカー協会女子委員会・U-15 部会
- 5 期 日 2024 年 1 月～2024 年 2 月
- 6 会 場 あけぼの山農業公園グラウンド、プリオベッカ浦安競技場、浦安市総合公園球技場
市原スポレクパーク、フクダ電子スクエア 他
- 7 参加資格 (1) (公財) 日本サッカー協会に登録した単独の女子チーム及びそこに所属する女子選手であること。且つ、2009 年 (平成 20 年) 4 月 2 日から 2013 年 (平成 24 年) 4 月 1 日までの間に出生した選手であること (2022 年度小学校 5 年生～中学校 2 年生)。
クラブ申請をした同一クラブであれば 4 種登録 (5 年生以上) の女子選手の出場を認める。但し、小学生のみの単独チームは認めず、小学生選手が同時に出場できるのは 5 名までとする。
(2) 単独チームが規定の人数に達しない場合は部会協議の上、合同チームとしての参加を認めることがある。
(3) 本項(1)のチームから複数チームの参加を認める。
同一クラブのチームは別のリーグに振り分ける。予選リーググループ数を上回る場合は、同一グループ内に同一クラブのチームを入れることを承諾する。
また、同一クラブチーム内のチーム間の移動は認めない。
(4) 外国人選手は 5 名まで登録でき、1 試合に 3 名まで出場できる。
(5) 試合時は、必ず KICKOFF から出力した登録選手一覧 (写真付き) を持参すること。登録選手一覧に記載されていない選手は出場できない。
(6) スポーツ傷害保険に加入済みであること。
(7) 規定の期日までにエントリーシート及びメンバー表が提出できること。
- 8 競技方法 (1) 予選リーグ戦及び決勝トーナメント戦を実施する。リーグ戦における勝ち点
勝 : 3 点、分 : 1 点、負 : 0 点とする。
(2) リーグ戦順位決定方式は、①勝ち点、②得失点差、③総得点、④当該チーム同士の対戦成績、⑤抽選とする。
(3) 試合時間は予選リーグまでは 30 分-10 分-30 分とする。決勝トーナメントにおいては、40 分-10 分-40 分とする。

- (4) 本要項ならびにサッカー競技規則またはそれに準ずる規定等に違反した場合、当該チームの全ての試合を没収する。ただし、予選リーグにおいては継続して実施し、得失点没収試合に準じ、大会の役割は引き続き行うものとする。
- (5) 決勝トーナメント戦においては、同点の場合PK戦にて勝者を決定する。

- 9 競技規則
- (1) (公財) 日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則 2022/2023」による。
 - (2) 試合開始 30 分前までに所定の「メンバー用紙」を 3 部提出する。同時に KICKOFF から出力した登録一覧表も提出する。メンバー表は U-15 女子部会印が捺印されている物に限る。また、試合開始前までに、対戦当該チーム同士でユニフォームなどを確認する。
 - (3) 選手登録人数は制限を設けない。ただしベンチに入ることのできる人数は、メンバー用紙に記載された選手 25 名まで、チームスタッフ 6 名までとする。
予選リーグにおいては、一度交代で退いた選手が再び出場することのできる再交代を採用する。ただし、後半の交代回数は 5 回までとする。
決勝トーナメントにおいて再交代は採用せず、交代は 9 名まで。
予選リーグ及び決勝トーナメントともに交代用紙を使用し、交代の手続きは競技規則第 3 条に基づいて行う。
 - (4) 本大会において退場を命ぜられた選手は、次の 1 試合に出場できない。それ以降の処置については、(公社) 千葉県サッカー協会規律・フェアプレー委員会 (大会運営本部) で決定する。
 - (5) 本大会期間中に警告を 2 回受けた選手は次の 1 試合に出場できない。
※予選リーグでの警告は決勝トーナメントへ持ち越す。
 - (6) 試合は 7 名で成立とする。試合途中審判からの退場が命じられ、当該チーム選手が 6 名になった時点でその試合は審判・両チームの確認の下、没収試合とし当該チームの不戦敗、相手チームの不戦勝とする。得失点は 0-5 とするが、没収時点で 5 点以上の差があった場合はその得失点を採用する。
 - (7) 試合当日の気候により、大会本部と審判団の協議に基づき試合時の飲水タイム・クーリングブレイクを設ける場合がある。

- 10 ユニフォーム
- (1) 正副 2 色のユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)を用意する。
 - (2) 背番号は「メンバー用紙」に記入したものと同様とする。
 - (3) シャツの胸とショーツの片側いずれかに背番号と同じ番号を付けること。
 - (4) ユニフォームの広告は、(公財) 日本サッカー協会の「ユニフォーム規程」に基づき、(公社) 千葉県サッカー協会を通じ(公財) 日本サッカー協会の承認を得たものに限る。
 - (5) GK のユニフォームについて必ず正副 2 着を用意する。
怪我等により GK の試合続行が不可能になり交代する GK がいない場合に限り、交代する FP が着用する GK ユニフォームは以下のいずれかとする。
 - ・交代する FP の背番号がついた GK ユニフォームを着用
 - ・交代する FP の背番号がついた使用していない色の FP ユニフォームを着用 (相手 FP と異色であること)

- ・交代するFPの背番号とは異なるGKユニフォームを着用(相手FPと異色であること)(退場するGKユニフォームの着用は不可)
- ・上記のいずれの対応もできない場合はビブスの着用を認める。

- (6) ユニフォームに張り番号を使用する場合、すべての番号に張り番をすること(胸番号・腰番号・背番号)。また、その際に張り番の4辺をしっかりと縫い付け指等が入らないようにすること。
- (7) (公財)日本サッカー協会制定の「ユニフォーム規程」に基づき、ソックスの外部にテープ、サポーターまたは同様な材質のものを着用する場合、色は問わない。
- (8) アンダーシャツ、アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし、チーム内で同色のものを着用する。

- 11 マッチコーディネーション
ミーティング
- (1) 予選リーグは行わない。決勝トーナメントは試合開始60分前に、大会本部にて大会役員、審判員、対戦チーム代表者の立ち合いによりマッチコーディネーションミーティングを実施する。
 - (2) チーム代表者はメンバー用紙、選手証または登録選手一覧(または登録証明書)、ユニフォーム正副一式を持参する。

- 12 運 営
- (1) 大会役員は以下のとおりとする。

大会委員長	清水 翔太郎 (女子委員会委員長)
大会運営委員長及び競技委員長	佐久間 京子 (女子委員会 U-15 部会長)
競技副委員長	山本 恵 (女子委員会 U-15 部会副会長)
大会運営事務局	榎本 裕太 (女子委員会 U-15 部会競技部長)
規律・フェアプレー委員	鵜澤 潤 / 福井 和哉 / 村田 信行

- 13 審 判
- (1) 審判は各チーム有資格者1名を帯同とする。必ず審判服及びワッペンを着用すること。
 - (2) 主審・副審・4 審すべてについて18歳以上の有資格者が行うものとする。
 ※予選リーグに関しては、副審・4 審は有資格者の選手(中学生)でもよい。

- 14 組合せ抽選 監督会議(U15 部会)において決定する。
 2023年 11月 26日(日) 12:00@CFC

- 15 表 彰 大会結果3位までのチームに、賞状を贈る。

- 16 参加申込 2023年 11月 25日(土) 17:00
 上記期日までにエントリー表とメンバー表をメールにて提出。
 提出先メールアドレス: canarinho1996@coda.ocn.ne.jp
 ※追加登録は随時可能とするが、試合日程の2日前の17:00までに上記メール宛に連絡すること。
 ※締め切り後の追加登録以外の番号変更やメンバー変更は一切認めない。また大会期間中の移籍に伴う追加登録は認めない。

17 参加料 15,000 円 ※期日までに、(公社)千葉県サッカー協会指定口座へ振り込み

- 18 その他 (1) 荒天のほか、不測の事態での処置は次の通りとする。
雷の予兆があった場合は、試合を中断或いは中止します。
(審判員、競技委員会の決定による。)
- *予選リーグ
- ☆試合開始前で、開始遅延 20 分以内に開始不可の場合は、再試合とする。
☆試合開始後、前半に中断し、20 分以内に再開不可の場合は、残り時間分の再試合とする。
☆試合開始後、前半終了後、後半開始前と後半途中で中断し、20 分以内に再開不可の場合は、中止とし、その時点でのスコアにより決定する。
- *決勝トーナメント
- ☆試合開始前で、開始遅延 20 分以内に開始不可の場合は、再試合とする。
☆試合開始後、前半に中断し、20 分以内に再開不可の場合は、残り時間分を再試合とする。
☆試合開始後、前半終了後、後半開始前と後半途中で中断し、20 分以内に再開不可の場合は、残り時間分の再試合とする。
- (2) 試合は 7 名以上で成立とする。試合中に選手が 7 名をきったチームは、その時点で 0-5 の敗戦とする。ただし、相手チームがそれ以上の得点をとっている場合はその点数を優先させる。
- (3) その他上記に記載ない事案は、大会運営委員長及び事務局で決定する。