2022 年度 第 21 回 千葉県クラブユース新人戦

大会要項

1. 主 旨

千葉県クラブユース連盟は、日本の将来を担うユース年代の青少年達の、サッカーの技術向上と 健全な心身の育成を図るとともに、千葉県クラブチームの普及と発展を目的とし、千葉県連盟第 2種加盟登録チームの全てが参加できる大会として実施する。

2. 名 称

2022 年度 第 21 回 千葉県クラブユース新人戦

3. 主催·主管

千葉県クラブユースサッカー連盟

4. 期 日

3月21日(祝)まで(グループステージを3月5日(日)まで)

5. 会 場

千葉県各グラウンド

6. 出場チーム

加盟登録 10チーム

7. 出場資格

本年度(財)日本サッカー協会に第2種加盟登録し、尚且つ日本クラブユースサッカー連盟、関東クラブユースサッカー連盟に加盟登録したチームであること。

- 1) 出場選手は他のクラブ及び高校サッカー部など2重登録されていないこと。
- 2) 日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認されているクラブは、同一クラブ内の第3種登録選手を、種別変更(移籍)なしに出場を認める。
- 3) 2005(平成 17年)年 4月2日以降の出生者を対象とする。
- 4) 選手は日本サッカー協会発行の写真付き選手登録証を所持していること。不携帯等で提示できない場合は、電子登録証一覧表(写真が登録されたもの)で確認でき、そのコピーを提示した場合出場を認めるものとする。
 - ※ 選手証とは、本協会WEB登録システム「KICKOFF」から出力した選手証・ 登録選手一覧を印刷したもの。 (選手証に必ず写真があること)
- 5) 同一選手が異なるクラブへ移籍して本大会に参加する場合は、大会事務局の承認を得る こと。※3種登録選手で次年度当該チームに入団予定の選手は、移籍登録無しでの出 場を認める。

2022 年度 第 21 回 千葉県クラブユース新人戦

大 会 規 程

■ 競技方法

- 1. 参加 10 チームを 2 グループに分けて 5 チームの総当り一回戦のグループステージを行い、その後、グループ順位同十の最終順位決定戦を行う。
- 2. ルールは 2022/2023 年度日本サッカー協会競技規則による。
- 3. コロナウイルス感染予防の観点から飲水タイムを設けることを認める。※当該チーム及び審判との協議で最終的に決定する。 飲水タイムは、選手に水分を補給する時間であるので、飲水以外の行為は行わない。
 ※飲水タイムで消費した時間は、アディショナルタイムに加算する。
- 4. 試合成立は、キックオフ時点に大会エントリー選手の中で、確保できる選手人数を「試合エントリー予定選手数」として設定し、この条件を満たしている場合には、試合を実施する。尚、試合開始時に 11 名とするが、この条件を満たしていない場合であっても、競技規則上の最低人数を確保されている状況にあって、当該チームが同意すれば試合を実施する。なお、実施できない場合には、不戦敗とし、勝点 0、対戦相手に勝点 3を与える。ただし、得点に関しては、「3」もしくは、リーグ戦が終了した時点で、そのリーグにおいて行われた試合の最大得点差のどちらか多い得点を与える。また、選手登録用紙に記載された成人のスタッフが1名以上ベンチに着席していない場合も不戦敗とする。但し、当初割り当てられた運営は行うこと。その後の処置は本連盟にて決定する。

【追記】

試合エントリー予定選手数・・競技会エントリー選手の中から、以下条件に適合する選手を除いて確保できる選手人数のこと

- 1・PCR検査で陽性反応があった
- 2・濃厚接触者と指定された
- 3・自主的に参加を見合わせる対象者
- ■体調が良くない
- ■同居家族や身近な人に感染が疑われる方がいる
- ■過去 14 日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされる国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合

~* J F A 発信、新型コロナウィルスの影響による国内競技会開催可否の判断について~ より。

- 5. 試合時間は 90 分とし、基本的には、インターバルは 15 分。ただし、後半のキックオフは試合開始の 1 時間後とする。グループステージにおいて時間内に勝敗が決しない場合は引き分けとする。順位決定戦では PK 方式で勝敗を決する。(延長戦は行わない)
- 6. ユニフォーム・試合球

登録された色の正・副のユニフォームを試合会場に携行すること。試合に着用するユニフォームは最終的に、 主審が決定する。正と副との組み合わせを指示する場合もある。

2018 年度の順位の上位チームが優先権がある。会場提供(ホームゲーム)であっても 2018 年度の順位が高い方を優先にする。試合球も同様に 2018 年度順位上位チームが用意する。

- 7. マッチコーディネーションミーティングを試合開始 70 分前に行うこと。
- 8. 選手登録用紙は、試合開始 70 分前のマッチコーディネーションミーティング時に、メンバー登録(交代要

員・最大 11 名を含む)をし提出すること。なお、各試合の登録後試合開始までの時間に、怪我など特別な理由により登録されたメンバーが当該試合へ出場することが不可能であると、主審と当該試合担当者が判断した場合のみ、エントリー内容を変更することが出来る。

- 9. 選手交代は、予め登録された最大 11 名の交代要員の中から 11 名まで認められる。但し、後半の交代回数は 3 回までとする。ハーフタイムの交代は回数に含まれない。 交代用紙は使用しない。
- 10.順位決定は以下のとおりとする。
 - ① 勝ち点は、勝ち=3点 引き分け=1点 負け=0点とし、勝ち点の多い方を上位とする。
 - ② 勝ち点が同じ場合は当該チーム同士の対戦結果を上位とする。(①勝ち点②得失点③得点 複数 の場合は全チームが対象)
 - ③ 当該チーム同十の結果が同じ場合は総得失点差の多い方を上位とする。
 - ④ ③も同じ場合は総得点の多い方を上位する。
 - ⑤ ④も同じ場合は抽選とする。

11. 警告·退場

- 大会期間中、警告の累積が2回になった選手は次の1試合に出場できない。退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できない。その後の処置については、大会規律・フェアプレー委員会により決定する。
- グループステージの警告は、順位決定戦には持ち越さないが、累積警告の出場停止処分が未消化の場合は持ち越す。退場はすべて持ち越す。
- 12. 審判はすべて千葉県協会派遣とする。
- 13. 本部は会場提供チームが担当する。
- 14. 出場選手の確認

試合において、出場する選手は日本サッカー協会発行の選手証(写真を貼付したもの)を試合開始時の整列時に選手各自が持参し確認を受ける。電子登録証一覧表(写真が登録されたもの)が確認できそのコピーを提示した場合は出場を認めるものとする。選手証の不携帯若しくは選手証に写真を貼っていない場合は、出場を認めない。※選手証とは、本協会WEB登録システム「KICKOFF」から出力した選手証・登録選手一覧を印刷したもの。(選手証に必ず写真があること)

- 15. 雷等の荒天で試合が中断した場合、その試合が後半 30 分を経過後中断となり再開不可能となった場合は、その時点での結果を持って試合は成立したものとみなす。それ以前に中断し当日中に再開が不可能な場合は、改めて残り時間についての試合を行う。メンバーは中断時と同じとする。再試合が不可能な場合は抽選とする。
- 16. 本大会ではテクニカルエリアを採用する。その都度ただ1名の役員のみがテクニカルエリアから戦術的指示を与える事が出来る。
- 17. 試合会場における応援者等の不法駐車及び会場駐車場への無断駐車は絶対に行わない。なお、応援者等の管理は当該チームが責任を持って行うこととする。
- 18. 応援場所、選手待機場所等のゴミは必ず持ち帰り、最終確認は当該チームスタッフが確実に行うこと
- 19. 参加資格の違反、不都合な行為があった場合の措置は、本連盟で決定する。
- 20. 記録用紙等の管理は会場提供したホームチームが行い、試合が実施された翌日までに大会事務局へ写真を撮り電子メールにて報告する。
- 21. 登録選手は、必ず全員が傷害保険に加入していること。

22. その他

- 負傷者の処置については、当該チームの責任において行うこと。
- 試合の進行の妨げにならぬよう、控え選手はビブスを着用すること。
- 参加資格に違反もしくは大会運営上、不都合な行為が発生した場合には、そのチームを失格とする。
- ベンチサイドのグッドマナーを徹底してください。

22. 大会参加費

- 1 チーム ¥25,000-. (千葉 SC、FC MAKUHARI 以外の 8 チーム)
 - ※ 1 試合の直接経費としての運営費 14,000 円(主審 6,000 円、副審 4,000 円×2 名)
 - ※ 振込期限 3月13日(月)
 - ※ 振込先

千葉銀行 姉崎支店 普通 3506792 千葉県クラブユースサッカー連盟事務局 大木誠