

千葉県フットサルチャレンジリーグ 2020 実施要項

- 大会名称 : 千葉県フットサルチャレンジリーグ 2020 (略称 : CCL)
- 主催 : 公益社団法人 千葉県サッカー協会
- 主管 : 千葉県フットサル連盟
- 協賛 : 千葉県フットサル施設連盟
- 開催期間 : 2020年7月～2021年2月(予定)
- 会場 : 千葉県フットサル施設連盟加盟施設
- 参加資格 :
- 1) CCL 参加申し込みにより参加権を得たチームであること。
 - 2) 当該年度(公財)日本サッカー協会の加盟チーム登録が完了し、(公社)千葉県サッカー協会の承認と登録完了していること。
 - 3) (公社)千葉県サッカー協会フットサル連盟のフットサル大会登録が完了したチームで15歳以上(2005年4月1日以前生まれ)の選手で構成されていること。
フットサル大会登録票(以下、大会登録票とする)は、受付印のあるものを有効とし、必ず試合会場に携行して下さい。
※受付印のある書類を携行していない場合は、無効となります。
 - 4) 登録選手の上限は設けないこととする。
 - 5) 1チームあたり4名までの外国籍選手の登録を認める。ただし、当該外国籍選手はIFTC(国際フットサル移籍証明書)により移籍が完了し、出入国管理および難民認定法に定める在留資格を取得しているものとする。なお、外国籍選手が同時にピッチ上に2名を越えてはならない。
 - 6) 女性の出場を認める。
 - 7) チーム・選手及び役員の上重登録は認めない。
 - 8) 代表者は20歳以上の者で、当該チームを指導掌握し責任を負うことのできる者であること。
- ユニフォーム :
- 1) 本大会登録票に記載されたもののみ使用できる。
 - 2) 大会登録後の背番号及びユニフォーム色・デザイン等の変更については、(公財)日本サッカー協会登録変更承認を得た場合のみこれを承認する。
 - 3) ユニフォームの広告表示については、(公財)日本サッカー協会の『ユニフォーム規定』に基づき、承認を得た場合のみこれを認める。
(申請費用は、一箇所、¥10,000+税。申請用紙は(公社)千葉県サッカー協会ホームページから取得すること)
 - 4) ユニフォーム(シャツ/ショーツ/ソックス)は、フィールドプレーヤー・ゴールキーパーとも正のほか、副として正と異なる色彩のユニフォームをフットサル大会登録票に記載し、必ず携行すること。なお、細部は、『ユニフォーム規定』に準ずる。
 - 5) ユニフォームはユニフォーム規定に準ずる。それ以外は使用できない。
 - 6) 審判と同一または類似した色(黒、紺)のユニフォームを用いることはできない。ゴールキーパーについても同様である。また、汗による変色で審判と同一または類似した色となるユニフォームも使用できない。ショーツ(トラウザー)及びソックスの黒×黒等の組合せは認めない。
 - 7) ゴールキーパーがトラウザー(スウェット)を着用する場合は、登録されたショーツと同色のものとする。
 - 8) 長袖のインナーシャツを着用する場合は、ユニフォームの袖と同色であること。長袖のインナーシャツを複数人数が着用する場合はすべて同じ物でなければならない。また、2色以上を使用している場合は袖の主たる色と同じ色の物を着用すること。
 - 9) アンダーショーツはショーツと同色のもののみ着用を認められる。

競技規定

- 1) 当該年度（公財）日本サッカー協会発行の「フットサル競技規則」及び決定事項による。
- 2) 本リーグにおいて退場を命ぜられた選手は、次の公式戦 1 試合に出場できない。それ以降の処置については本リーグ規律委員会において審議・決定する。
退場に関しては直近の公式戦にて処分、リーグの累積に関してはリーグにて処分します。
- 3) 本リーグ期間中に警告の累積による出場停止試合
 - ①警告の累積による公式試合の出場停止数は以下のとおりとする。
なお、同一試合で 2 回の警告を受けて退場処分を受けた場合には、その 2 回の警告は累積に加算しない。
 - (1) 1 チームの最大試合数が 9 試合以下の場合
警告の累積が 2 回に及んだ選手は、次の 1 試合を出場停止処分とする。
 - (2) 1 チームの最大試合数が 10 試合以上 19 試合以下の場合
警告の累積が 3 回に及んだ選手は、次の 1 試合を出場停止処分とする。
 - (3) 1 チームの最大試合数が 20 試合以上の場合
警告の累積が 4 回に及んだ選手は、次の 1 試合を出場停止処分とする。
 - ②前項各号の場合において、警告の累積による出場停止を繰り返した場合には、2 回目以降については、2 試合の出場停止処分とする。
 - ③警告の累積による公式試合の出場停止処分は、同一競技会のみにも適用されるものとし、他大会に影響しない。
- 4) 競技規定第 2 項及び第 3 項で示す出場停止者は、フィールド、ベンチなどに立ち入ることはできないものとする。また、観客席で試合を観戦することができるが、携帯電話等の機器を使用する等の一切の方法により他の選手等への指示、助言等を行うことはできないものとする。守られない場合は、会場から退席して頂き、以降の処分について規律委員会にて協議し決定する。
- 5) 競技時間は、40 分（前後半 20 分）のランニングタイム。ハーフタイムのインターバルは 5 分とする。
- 6) 試合球は、日本協会フットサル公認球を使用する。
- 7) シューズは、ピッチが床の場合はスパイクシューズ及び靴底が着色されたものは使用できない。（靴底は紺色、白、若しくは、ノンマーキング表示が確認できるもののみ使用可。）ただし、人工芝等のフットサル施設においては、当該施設で許可されかつ主審が安全と認めたもののみ認める。
- 8) レガース（すね当て）は、必ず着用すること。
- 9) ベンチに着席出来る人数は、フットサル大会登録票及び役員登録票により本大会にあらかじめ登録され、試合前に提出したメンバー票に記載された交代要員 9 名・役員 5 名の 14 名を上限とする。
- 10) フィールドプレーヤーとしてプレーした競技者がゴールキーパーとしてプレーする場合は、ゴールキーパーのユニフォームと同色・同デザインであることを基本とする。また、事前に登録されたゴールキーパー及びフィールドプレーヤーのユニフォームの中から選択し着用することもできる。但し、その試合で着用されるそれぞれのフィールドプレーヤー及び相手ゴールキーパーの色と異なり、試合前のマッチコーディネーションミーティングにおいて主審に承認された場合に限り着用を認められる。また、競技者が着用するユニフォームには試合前に提出したメンバー票に記載されたその競技者自身の背番号を付けなければならない。なお、ケガや退場処分等の突発的な諸事情によりゴールキーパーが不在でかつ準備が整っていない場合、主審の判断によりゴールキーパーのユニフォームを前述以外のユニフォームで代用できるものとする。

:

競技方法

- 1) 参加チーム数により開催方法を決定します。
- 2) リーグの順位決定方法は
 - ①勝点合計の多いチームを上位とし順位を決定する。
 - ②勝点については
勝ち=3点、引き分け=1点、負け=0点、不戦敗=-1点
 - ③勝点合計が同じ場合は、下記の順序により決定する。
 - (1) リーグ内での総得失点差
 - (2) リーグ内での総得点数
 - (3) 当該チーム間の対戦結果
 - (4) 抽選
- 3) 放棄試合が発生した場合は、勝点=-1、得点=0点、失点=5点とする。さらに連絡無しの不戦敗の場合は、次節以降の試合を没収し、その処置について本リーグ規律委員会において審議・決定する。

申込方法

参加申込書に必要事項を記載の上、下記送付先にメールで送付してください。
送付先：sfujisaki@icloud.com 件名を「【参加申込書】チーム名」と記入すること。
申込期日：2020年4月12日（日）

代表者会議：**未定（決定次第、代表者に連絡します）**

問合せ：千葉県サッカー協会フットサル連盟 チャレンジリーグ担当：藤崎 翔平
sfujisaki@icloud.com