

第8回千葉県女子ユース（U-14）サッカー大会（新人戦）

大会要項

- 1 主 旨 千葉県の女子中学生年代におけるサッカーの普及・育成・強化を図るとともに、選手の心身ともに健全な育成をねらいとする。
- 2 名 称 第8回千葉県女子ユース（U-14）サッカー大会（新人戦）
- 3 主 催 （公社）千葉県サッカー協会
- 4 主 管 （公社）千葉県サッカー協会女子委員会・U-15 部会
- 5 期 日 平成30年12月～平成31年1月
- 6 会 場 浦安陸上競技場 八千代総合グラウンド あけぼの山農業公園グラウンド他
- 7 参 加 資 格
 - (1) （公財）日本サッカー協会に登録した単独の女子チーム及びそこに所属する女子選手であること。且つ、2004年（平成16年）4月2日から2008年（平成20年）4月1日までの間に出生した選手であること（平成30年度小学校5年生～中学校2年生）。
クラブ申請をした同一クラブであれば3種、4種登録（5年生以上）の女子選手の出場を認める。但し、小学生のみの単独チームは認めず、小学生女子選手は5名までの出場とする。
 - (2) 単独チームが規定の人数に達しない場合は部会協議の上、合同チームとしての参加を認めることがある。
 - (3) 同一団体及びチームの複数エントリーは認めない。
 - (4) 外国人選手は5名まで登録でき、1試合に3名まで出場できる。
 - (5) 試合時は、必ず KICKOFF から出力した登録選手一覧（写真付き）を持参すること。登録選手一覧に記載されていない選手は出場できない。
 - (6) スポーツ傷害保険に加入済みであること。
- 8 競 技 方 法
 - (1) 予選リーグ戦及び決勝トーナメント戦を実施する。リーグ戦における勝ち点は、勝：3点、分：1点、負：0点とする。
 - (2) リーグ戦順位決定方式は、①勝ち点、②得失点差、③総得点、④当該チーム同士の対戦成績、⑤抽選とする。
 - (3) 試合時間は30分-10分-30分とする。
 - (4) リーグ戦において、無効試合が発生した場合、当該チームに関わる試合は全て無効とする。
 - (5) 決勝トーナメント戦において、同点の場合準々決勝までは延長戦を行わず PK 方式により決定する。
準決勝・決勝・3位決定戦は前後半10分ずつの延長戦を行う。それでも決しない場合はPK戦にて次に進出するチームまたは1位もしくは3位となるチームを決定する。

9 競技規則

- (1) (公財) 日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則 2017/2018」による。
- (2) 試合開始 10 分前までに所定の「メンバー用紙」を 3 部提出する。同時に KICKOFF から出力した登録一覧表も提出する。メンバー表は U-15 女子部会印が捺印されている物に限る。また、試合開始前までに、対戦当該チーム同士でユニフォームなどを確認する。
- (3) 選手登録人数は自由とする。ただしベンチに入ることのできる人数は、メンバー用紙に記載された選手 25 名まで、チームスタッフ 5 名までとする。
予選リーグにおいては、一度交代で退いた選手が再び出場することのできる再交代を採用する。ただし、交代は 9 回までとし、交代の手続きは競技規則第 3 条に基づいて行う。
決勝トーナメントにおいて再交代は採用しない。交代は 9 名まで。
予選リーグ及び決勝トーナメントともに交代用紙を使用する。
- (4) 審判は各チーム有資格者 1 名を帯同とする。必ず審判服及びワッペンを着用すること。主審・副審・4 審すべてについて、有資格者の成人以上が行うものとする。
* 予選リーグに関しては副審、4 審は有資格の選手（中学生）でもよい。
- (5) 本大会において退場を命ぜられた選手は、次の 1 試合に出場できない。それ以降の処置については、(公社) 千葉県サッカー協会規律・フェアプレー委員会（大会運営本部）で決定する。
- (6) 本大会期間中に警告を 2 回受けた選手は次の 1 試合に出場できない。
* 予選リーグでの警告は決勝トーナメントへ持ち越す。
- (7) 試合は 7 名で成立とする。試合中怪我等により 7 名に満たない状況が発生した時点で審判・両チームの確認の下、没収試合（不戦勝ち／負け）とする。

10 ユニフォーム

- (1) 正副 2 色のユニフォーム（ジャージ・パンツ・ストッキング）を用意する。
- (2) 背番号は「メンバー用紙」に記入したものと同様とする。
- (3) ジャージの胸とパンツの片側のいずれかに背番号と同じ番号を付ける。
- (4) ユニフォームの広告は、(公財) 日本サッカー協会の「ユニフォーム規定」に基づき、(公社) 千葉県サッカー協会を通じ、(公財) 日本サッカー協会の承認を得たものに限る。
- (5) GK のユニフォームについて、必ず正 副 2 着を準備する。また怪我等により GK の試合続行が不可能になった場合、代わりに F P が GK になる場合は、その F P の AWAY ユニフォームの着用を認める。AWAY ユニフォームが相手チームと同色及び近い色の場合は退場する GK のユニフォームの着用を認める。
- (6) ユニフォームに張り番号を使用する場合、すべての番号に張り番をすること（胸番号・腰番号・背番号） また、その際に張り番の 4 辺をしっかりと縫い付け指等が入らないようにすること。

