

＜＜ 高円宮杯 U-18 サッカーリーグ 2017 千葉 大会要項（抜粋） ＞＞

- (1) 主催 公益社団法人千葉県サッカー協会
- (2) 主管 公益社団法人千葉県サッカー協会2種委員会 リーグ運営委員会
- (3) 期間 平成 29 年 4 月 1 日(土)～平成 29 年 12 月 24 日(日)
- (4) 参加資格
1. (公財)日本サッカー協会に第 2 種加盟あるいは準加盟されたチームであること。
 2. 当該チーム所属の選手であること。年齢制限は高体連・クラブ連盟の規定に準ずる。
 3. (公財)日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームは同一「クラブ」内の別チームに所属する選手を移籍手続きすることなく本リーグへ参加させることができる。この場合、同一「クラブ」内のチームであれば複数のチームから選手を参加させることも可能とする。なお、本項の適用対象となる選手の年齢は第 3・4 種年代とし、第 2 種およびそれ以上の年代の選手は適用対象外とする。
 4. 大会期間中に異なるチームから本リーグのチームへ移籍した選手の出場について。
 - ①リーグ前期に移籍した選手は、後期のみ出場することができる。
 - ②リーグ後期に移籍した選手は、出場することができない。

※リーグ試合数の 1/2 をもって前期と後期に分ける。

リーグ試合数が奇数の場合、1/2(前期)+1 試合を前期とする。
- (5) 選手の登録
1. (4)項の資格を有する選手から 20 名の当日登録とする。
 2. 外国籍選手は 1 試合 3 名まで登録・出場できる。
 3. 登録期間は 2 回とし、登録人数は最大 30 名とする。(固定 28 名+当日登録 2 名)
4/1～8/23 …… A, B, Cチーム間の移動自由
8/24～11/22 …… 第 1 回登録 11/23～ …… 第 2 回登録
 4. 試合が延期になった場合、試合をする日の期間で登録されている選手で行う。
- (6) 審判 審判員は、(公財)日本サッカー協会の審判員資格のある者とする。
- (7) 日程 日程は各リーグが作成し、本リーグ運営委員会において決定する。
変更は天災・公共交通機関の遅延等の理由以外は認めない。その他、連盟主催大会と重なるなどやむを得ない状況と2種委員会が判断した場合はその限りではない。
- (8) 競技方法
1. 競技規則は平成 29 年度(公財)日本サッカー協会の競技規則による。
 2. 試合時間は、90 分(1,2 部)、80 分(3,4 部)とし、ハーフタイムは 15 分(1, 2 部)、10 分(3,4 部)とする。延長は行わない。
 3. 交代人数は、試合開始前に提出された最多 9 名の交代要員から 5 名を限度として交代することができる。
- (9) 退場による
出場停止処分
1. 退場処分を受けた選手は、大会規律フェアプレー委員会の決定があるまで出場を停止される。(また、退席処分を受けたチームスタッフについても同様とする)
 2. 退場を命じられた選手及び退席を命じられた役員は、自動的に次のリーグ戦 1 試合において出場停止処分を受ける。異なるリーグでは出場停止処分を消化しない。ただし、本大会の終了時に残存した出場停止処分については、順次、次の公式戦(連盟大会、FA主催大会等)に適用される。また、A, B, C の別チームへ移動しても、移動前のチームが出場停止処分数の試合を消化するまで移動前のチームでは出場できない。
 3. その他については、(公財)日本サッカー協会「懲罰基準の運用に関する細則」による。
- (10) 警告による
出場停止処分
1. 本リーグで累積された警告が 10 試合以上のリーグ戦では 3 回、9 試合以下のリーグ戦では 2 回、となった選手は自動的に次の試合において出場停止処分を受ける。
2 回目以降は 2 試合の出場停止処分とする。それぞれ異なるリーグでは出場停止処分を消化しない。
 2. 同一試合で警告 2 回による退場を命じられた選手は、自動的に次のリーグ戦 1 試合において出場停止処分を受ける。異なるリーグでは出場停止処分を消化しない。

ただし、本大会の終了時に残存した出場停止処分については、順次、次の公式戦（連盟大会、FA主催大会等）に適用される。この場合の2回の警告は累積に加算しない。

3. 警告された累積での出場停止処分及び警告の累積は、本リーグ終了時をもって効力を失う。

(11) ユニフォーム

1. 『(公財)日本サッカー協会ユニフォーム規定』に準ずる。ただし、高体連チームは高体連、クラブチームはクラブ連盟のユニフォーム規程に準ずるものとする。
2. 番号は1～99番までを使用可能とする。

(12) 順位決定方法

1. 試合の勝者は3点、引き分けは1点、敗者は0点の勝点が与えられ、勝点の合計により順位を決定する。最終勝ち点が同一の場合には、以下の順序により決定する。
 - ① 該当チームの対戦成績（①勝ち点 ②得失点差 ③総得点 複数の場合はその全チームが対象）
 - ② 得失点差
 - ③ 総得点の多少
 - ④ 抽選

(13) 勝ち点の喪失

1. 出場選手の集合（ユニフォーム姿で試合のできる状態）はキックオフ10分前とし、その時点で出場選手が揃わない場合（6名以下）は棄権とみなす。これ以降は遅刻して選手が集まっても棄権とみなす。棄権チームは0-3の負けとし、さらに勝ち点-4とする。7名以上いる場合はメンバー用紙へスタートメンバーと交代メンバーを記入して提出する。
2. 学校閉鎖等のチーム事情により試合ができない場合、試合は延期することなくその試合のみ0-3の負けとし、他の試合で得た勝ち点を失うことはない。両チームとも事情により試合ができない場合は両者0-3の負けとする。
3. 2回以上の棄権・チーム事情により試合を行わなかった場合、全試合0-3の負けとし、最終順位は最下位とする。ただし、リーグ戦には継続して参加できる。
4. 日程間違い、棄権扱いで試合を行わなかった場合、後日の試合は認めない。

(14) その他

1. 落雷等により試合が中断した場合、最大1時間様子を見て再開できるようならば再開する。試合時間が70分(1,2部)、65分(3,4部)未満で中断し再開不能な場合は、残り時間を中断時と同じ状態から行う。ただし、開始30分以内で再試合となった場合は、選手登録も含め最初からやり直しとする。70分(1,2部)、65分(3,4部)以上経過していた場合は試合成立とし、その時点の結果を最終結果とする。
2. 気象条件によりクーリングブレイクを採用する。
3. 競技中の選手の負傷等について、主催者は一切の責任を負わない。