

# 2017年度 社会人リーグ加盟チームの募集について

## 1. 加盟条件

① チーム代表者が成人であること

② 審判資格を持った審判員3名以上を登録できること

所属審判員は審判資格を持った者3名以上を登録する。この審判員は相互審判を務める義務、及び競技規則の改正、解釈等をチームに正しく伝える責務を負う。

③ 試合会場の確保に協力できること

リーグの試合会場は加盟チームの相互確保にて運営されています。

## 2. 申請の流れ

① 参加意思表示

**2017年1月25日(水)23:59まで**※締切以後の申込みは認めない

【新規チーム】別紙の加盟調査票に必要事項をご記入の上、千葉県サッカー協会へ FAX

【継続チーム】KICK OFF 大会エントリーシステムにて申し込み

※原則、2017年度所属リーグにてエントリーを行ってください。

2016年度2部10～12位は2017年度3部リーグへ、2016年度3部各1位は2017年度1・2部リーグへエントリーしてください。

※選手、スタッフの登録は行いません。「エントリー選手選択画面」では、エントリー選手にチェックを入れず、また監督のチェックも外し、申請人数0名のまま次に進んでください。

※3部リーグ所属チームの皆様へ

県北エリア(習志野～八千代～佐倉～八街～東金 以北)・県南エリア(千葉～四街道～大網白里 以南)・全県エリアの3エリアに分けて大会を作成しております。いずれかご希望エリアの大会にお申込み下さい。ただし、ご希望に添えない場合もございますのでご了承ください。

②代表者会議に参加

(必ず1名出席のこと/他チームへの委任は認めません)

**日時：2017年2月5日(日)18:00～**

**会場：千葉県スポーツ科学センター3階研修室**

※欠席したチームはリーグ戦に参加する資格を得ることができません。

※登録資料一式を代表者会議にて配布いたします。(登録作業は代表者会議後に行ってください。)

③KICK OFF 登録

(2017年2月13日～申請可能です)

KICK OFF システムにて Web 登録を行い、登録料を振り込む。(審判員登録は4/2まで)

●リーグカップ、クラブ選手権出場チーム

Web 申請締切：2017年3月12日(日) ※3月16日(木)までに入金完了すること。

●上記以外のチーム

Web 申請締切：2017年4月2日(日) ※4月7日(金)までに入金完了すること。

<登録料> チーム：34,000円、個人：2,700円/人、(※監督：2,000円)

※監督登録料は、監督登録される方が有指導者資格者の場合は必要なし

登録費の入金方法は2016年度と変更はありません。

3. 審判員登録について 《現在資格をお持ちの方は必ず更新を行ってください。》

審判員の不足するチームは4級審判員新規取得講習会を受講し、必ず3名以上の有資格審判員（3級・4級の場合は千葉県所属もしくは千葉県にて第二登録済みであることを）を2017年度 KICK OFF チーム登録画面にて登録してください。

**期日：2017年4月2日（日）**

期日までに3名以上の審判員を登録できない場合は、2017年度のリーグ戦に参加することができません。また、審判員の登録不足等によりリーグ戦に参加できなくなった場合、登録費の返却等には応じかねますのでご了承ください。期日の延長は一切ありませんのでご注意ください。

**[有資格者]**

- 2016年度新規取得者：KICK OFF システムにて「年度更新手続き（2017年度登録料の振込手続き）」を1月末日までに行う。
- 2015年度以前取得者：KICK OFF システムにて講習会に申込み、受講する。
- ※ 2016年度新規取得者であっても「年度更新手続き」を期日に行えなかった場合は更新講習会に申込み、受講していただく必要があります。
- ※ JFA ラーニング（e ラーニング更新講習）は【申込締切：2/15（水）、受講締切：2/28（火）】となっております。

**[無資格者]**

- 新規取得講習会を受講して下さい。
- ※ 新規取得講習会は2017年1月より順次開催されます。KICKOFFの登録締切日に間に合うには3/20（月）までに開催される新規取得講習会を受講してください。申込は先着順です。定員に達し次第締め切られますので、期日に余裕を持ってお申込みください。
- ※ 参考：県主催の新規取得講習会開催日は以下の通りです。（KICK OFF よりお申込み下さい）  
2/5（日）、2/26（日）、3/12（日）、3/20（月）@千葉県スポーツ科学センター

4. 問い合わせ （公社）千葉県サッカー協会事務局 TEL：043-310-4888（平日9：00～17：30）