

JFA 第30回 全日本フットサル選手権大会 千葉県大会 予選リーグ募集要項(実施要項)

- 1 主催 公益社団法人千葉県サッカー協会
- 2 主管 公益社団法人千葉県サッカー協会フットサル委員会
- 3 協力 千葉県フットサル連盟
- 4 開催日・会場 2024年6月8日(土)、23日(日)、30日(日)  
パデル&フットサル 晴れのち晴れ
- 5 申込 申込締切: 2024年4月21日(日) 18:00  
申込先: <https://forms.gle/etacJgtNv7XPZ49H6>  
※CFL3所属のチームも申し込みをして下さい  
※エントリー(本大会への選手登録、保険など必要な書類の提出)については日本協会WEB登録システムkickoffにより行います。  
(エントリーの仕方については代表者会議でご説明します。)  
提出書類  
☆登録されたkickoffサイトで確認を行う書類  
・大会登録票兼参加申込書  
・選手証又は選手一覧  
☆Googleフォームで回答をする事  
・代表者会議出席者名簿(Googleフォームにて回答をしてください。)  
Googleフォーム: <https://forms.gle/eKvPVLGd74kQiRSh8>  
☆kickoffサイトに添付して提出を行う書類  
・プライバシーポリシー同意書(kickoffサイトに添付して提出します。)  
・スポーツ安全保険(傷害保険等)のコピー(kickoffサイトに添付して提出します。)  
・ユニフォームデータ(FP、GK正副の正面、後が分かるもの)  
・広告申請(あるチーム)
- 7 代表者会議 時間: 2024年4月27日(土) 18:00開始  
場所: 千葉県総合スポーツセンター 科学スポーツセンター  
第2研修室
- 8 募集チーム数 20チーム程度  
(関東フットサルリーグ、千葉県フットサルリーグ1部・2部所属チームは本予選リーグ戦は免除されますので、申込みの必要はありません。)
- 9 参加資格 ① 当該年度(公財)日本サッカー協会の加盟チーム登録が完了し(公社)千葉県サッカー協会の承認と登録完了していること。  
(女性の登録を認める。)  
② (公社)千葉県サッカー協会フットサル委員会の大会登録が完了したチームで15歳以上の選手で構成されていること。  
③ 大会当日はフットサル電子選手証(登録選手一覧)必ず携帯すること。  
④ 1チームあたり4名までの外国人選手の登録を認める。但し、外国人選手は同時にピッチ上に2名を超えてはならない。  
⑤ チーム・選手及び役員は、他の都道府県で行われる全日本フットサル選手権大会に登録していないこと。  
⑥ チーム代表者は20歳以上の者で当該チームを指導掌握し責任を負うことのできる者であること。  
⑦ 参加選手、スタッフは傷害保険(スポーツ安全保険等)に参加チーム名で加入していること。  
⑧ 1チームあたりの登録人数は選手24名、役員6名以内であること。
- 10 参加費 調整中  
※参加費は試合当日に会場で支払うこと。
- 11 競技規定 ① 当該年度(公財)日本サッカー協会発行の「フットサル競技規則」及び決定事項による。  
② 本リーグ戦において退場を命じられた選手は、次の試合1試合に出場できない。それ以降の処置については本大会規律委員会において審議・決定をする。  
③ 本リーグ戦期間中に警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場できない。以降、本リーグ戦期間中に警告を4回で2試合の出場停止とする。  
④ 競技規定第2項及び第3項で示す出場停止者はフィールド、ピッチ、ベンチなどに立ち入ることはできないものとする。また観客席で試合を観戦することができるが、携帯電話等の機器を使用し他の選手、役員への指示、助言等を行うことはできないものとする。守られない場合は、会場から退席が命じられ、以降の処分については規律委員会にて協議し決定する。  
⑤ 試合球は、(公財)日本サッカー協会フットサル公認球を使用する。  
⑥ ベンチに着席出来る人数は、本大会にあらかじめ登録され、試合前に提出したメンバー票に記載された交代選手9名役員5名を含め14名を上限とする。  
⑦ ゴールキーパーのユニフォームについては、フィールドプレーヤーとしてプレーしていた競技者がゴールキーパーとしてプレーする場合は、ゴールキーパーのユニフォームと同色・同デザインであること。ゴールキーパーとして着用するユニフォームには、その競技者自身の番号を付けなければならない。尚、ケガや退場処分等の突発的な諸事情により、交代要員のゴールキーパーが不在でかつ準備が

整っていない場合に限り、主審の判断により、ゴールキーパーのユニフォームを前記述以外のユニフォームで代用する事ができる。

## 12 用具

- ① ユニフォーム
  - ・ 当大会登録票に記載されたもののみ使用できる。
  - ・ ショーツ、ストッキングは、黒のみでも可とするが両方が共に黒であるものは禁止とする。
  - ・ 審判と同一または類似した色(黒、紺、茶等)のユニフォームを用いることはできない。  
ゴールキーパーについても同様である。  
また、汗による変色で審判と同一または類似した色となるユニフォームも使用できない。
  - ・ ユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)は、フィールドプレーヤー・ゴールキーパー共に正のほかに、副として正と異なる色彩のユニフォームをフットサル大会登録票に記載し、必ず試合会場に携帯すること。  
但し選手全員が携行及び着用するユニフォームは正副ともにフィールドプレーヤー・ゴールキーパーのそれぞれすべてが同色・同デザインのもの。
  - ・ ゴールキーパーがトラウザー(スウェット)を着用する場合は、登録されたショーツと同色のものとする。
  - ・ 長袖のインナーシャツを着用する場合は、シャツの袖の主たる色と同色かつ、着用する選手全員が同色であること。  
(長袖のユニフォームと同等の扱いとする。)  
タイツまたはインナーショーツはショーツと同色のもののみ着用を認める。
  - ・ ユニフォームの広告表示については、(公財)日本サッカー協会『ユニフォーム規定』に基づき、承認を得た場合のみこれを認める。
- ② 選手番号
  - ・ 選手番号は、フットサル大会登録票に記載された選手固有の番号を付けること。  
なお、選手番号は1から99までの番号とし0は認めない。
  - ・ 番号1はゴールキーパーとする。
- ③ シューズ・シンガード
  - ・ シューズは、靴底が紺色もしくは白のみ使用できる。接地面が他の色で着色されたものは使用できない。
  - ・ シンガード(すね当て)は必ず着用すること。
- ④ アクセサリー
  - ・ アクセサリー等の装飾品は、全て外すこと。(ミサンガ等も同様である。)
- ⑤ ボール
  - ・ 試合球に関しては、大会実行委員会で用意する。

## 13 競技方法

- ① 大会方法
  - ・ リーグ戦方式  
参加チーム数により決定する。
  - ・ 各リーグの順位決定方法
    - I 勝点合計が多いチームを上位として順位を決定する。
    - II 勝点については  
勝ち=3点 引き分け=1 負け=0 不戦敗=-1
    - III 勝点合計が同じ場合は、下記の順序により決定する。
      - ①リーグ戦全試合の総得失点差
      - ②リーグ戦全試合の総得点数
      - ③当該チーム間の対戦成績(イ:勝ち点 ロ:得失点差 ハ:総得点数)
      - ④抽選
- リーグ戦上位チームは決勝トーナメントに出場する権利と義務を与える。  
(決勝トーナメントへの進出チーム数は参加チーム数により変動する。)
- ② 試合時間  
40分(20分ハーフ)のランニングタイム(インターバル3分)タイムアウトなし。  
※参加チーム数によって変更になる場合があります。
- ③ 放棄試合が発生した場合について  
連絡無しの不戦敗の場合は、残りの試合を全て没収し、参加を取り消しとし  
当該チームには罰則を課します。  
勝点=-1、得点=0、失点=3とします。
- ④ リーグ戦の組み合わせについては代表者会議で抽選を行い決定をする。

## 14 その他

- ① 試合中の怪我や事故・盗難(駐車場内も含む)等につきましては、主催者側及び開催施設側は一切責任を負いかねます。  
(救急車の手配などは行いますがそれ以降に関しては各チームで対応をお願いします。)
- ② 参加費用及び日程に関しては参加チーム数により変更になる可能性があります。
- ③ ゴミなどについては各チーム、各個人で責任を持って必ず持ち帰ってください。
- ④ その他、注意事項や施設使用上の注意については参加チームに別途連絡をします。
- ⑤ 貼り番については、GKが不在の時にみ認める。
- ⑥ 追加登録に関して、予選リーグは認めない。  
決勝トーナメント進出をした場合は認める。

## 15 大会運営・ 試合に関する 問い合わせ

第30回 全日本フットサル選手権大会 千葉県大会実行委員会 中野・小出崎  
メール: [chibafutsalchiba@gmail.com](mailto:chibafutsalchiba@gmail.com)