

千葉県U-15 FUTSAL FUTURE LEAGUE 2024

実施要項

1. 大会名称 千葉県U-15FUTSAL FUTURE LEAGUE 2024
(呼称 Future League 2024 略称 CFFL)
2. 主催 公益社団法人千葉県サッカー協会フットサル委員会
3. 主管 千葉県フットサル連盟(CFF)
4. 協賛 未定
5. 募集期限 2024年6月30日(日) 新規参加チーム対象

メールアドレスに参加申込書類を提出する。

6. 開催期間 2024年4月～2025年3月
7. 会場 県内体育館及び民間を含むフットサル施設
8. 日程 参加チームで会場と日程を決定する。

9.参加資格

- (1) 当該年度(公財)日本サッカー協会の加盟チーム登録が完了したチームであること。
- (2) 15歳以下で、チームと常に活動をしている選手で構成され、サッカー選手登録もしくはフットサル個人登録を完了していること。ただし、中学3年生に在籍中の選手には、この年齢制限を適用しない。
- (3) 参加選手及び役員は、傷害保険(スポーツ安全保険等)に必ず加入していること。
- (4) チーム代表者は20歳以上の者で、当該チームを指導掌握し、責任を負うことのできるものであること。
- (5) 主に帯同審判で行うことが多い為チームに1名以上の審判員有資格者がいること。
- (6) リーグ運営委員会にて役員を決定し必要な項目に関して担当していただき円滑なリーグ運営を行う。

10.ユニフォーム

- (ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム(袖のあるシャツ、ショーツ及びソックス)を参加申込書に記載し各試合には正副ともに必ず持参しいずれかを着用しなければならない。
- (イ) チームのユニフォームの内、袖のあるシャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものであること。
- (ウ) 膝および腕のプロテクターについては、(公財)日本サッカー協会の通達(2020年9月24日付け)「フットサル競技規則:第4条(競技者の用具)の改正について」に基づく緩和処置を適用するものとする。
- (エ) 主審は、マッチコーディネーションミーティング時に、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しづらいと判断したときは、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- (オ) 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、袖のあるシャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組合せを決定することができる。

(カ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用する袖のあるシャツと同一の色彩及び同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用することを基本とする。また、事前に登録されたゴールキーパー及びフィールドプレーヤーのユニフォームの中から選択し着用することもできる。但し、その試合で着用されるそれぞれのフィールドプレーヤー及び相手ゴールキーパーの色と異なり、試合前のマッチコーディネーションミーティングにおいて、主審に承認された場合に限り着用を認められる。

(キ) 袖のあるシャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。

(ク) 選手番号については1から99までの整数とし、0は認めない。1番はゴールキーパーが付けることとする。必ず、本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。なお、ケガや退場処分等の突発的な諸事情によりゴールキーパーが不在でかつ準備が整っていない場合、主審の判断によりゴールキーパーのユニフォームを前述以外のユニフォームで代用できるものとする。

(ケ) ユニフォームへの広告表示については、(公財)日本サッカー協会の承認を受けている場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示に生じる会場等への広告掲出料等の経費は、当該チームにて負担することとする。

(コ) その他のユニフォームに関する事項については、(公財)日本サッカー協会のユニフォーム規程に則る。

① 靴: キャンバスまたは柔らかい皮革製で、靴底がゴムまたは類似の素材でできており、接地面が紺色、白色、もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズまたは体育館用シューズタイプのもの。(靴底の接地面は凹凸がなく、ピッチ面を傷つけたり、着色するおそれのあるシューズは使用できない。ノンマーキング表示が確認できるものも使用不可。)屋外施設の場合、トレーニングシューズも可とする。

② ビブス: 交代要員は競技者と異なる色のビブスを用意し使用しなければならない。(ユニフォームの袖のあるシャツと異なる2色のビブスを準備・携行しなければならない。)

③レガース(すね当て)は、必ず着用すること。

11. 競技規則・競技規定

(1) 当該年度(公財)日本サッカー協会発行の『フットサル競技規則』及び決定事項による。

(2) 本リーグにおいて退場を命ぜられた選手は、次の公式戦1試合に出場できない。それ以降の処置については本リーグ規律委員会において審議・決定する。

(3) 本リーグ期間中に警告を3回受けた選手は、次のリーグ戦1試合に出場できない。

(4) 出場停止者及び退席者は、フィールド、ベンチなどに立ち入ることはできないものとする。また、観客席で試合を観戦することができるが、他の選手等への指示、助言等を行うことはできないものとする。

(5) 競技時間は40分(ハーフタイム3分)タイムアウトありのランニングタイムとする。

(6) 試合球は、(公財)日本サッカー協会フットサル公認球を使用する。

(7) ベンチに着席出来る人数は、試合前に提出したメンバー表に記載された交代要員を含む20名・役員5名の25名を上限とする。

① 試合開始時に最小3人の競技者がいる状況において、提出されるメンバー表に記載され、かつ大会登録選手であ

り、出場資格を有すると確認されているメンバーが試合開始時に不在の場合、以下のとおりとする。

- ② 第1ピリオド開始(キックオフ)後にピッチに到着した場合、その競技者は第1ピリオドは出場できずベンチに入ることもできない。
- ③ 試合開始から第2ピリオド開始までの間にピッチに到着し、ハーフタイムの時間内に主審の承認を得ると第2ピリオド開始時よりその試合に出場することができ、ベンチに入ることもできる。
- ④ 第2ピリオド開始(キックオフ)後、ピッチに到着した場合、その競技者は第2ピリオドは出場できずベンチに入ることもできない。
- ⑤ 役員はメンバー表に記載されている場合に限り、到着後のベンチ入りを可能とする。※オフィシャルチームはベンチ入りしている選手以外の役員を確認すること。

12. 競技方法

(1)総当たり1回戦※変更の場合あり

(2) 順位決定方法 ① リーグの順位は、総勝点、得失点差、総得点、当該チーム同士の勝敗の順で決定し、それでも決しない場合は、抽選により順位を決定する。

勝ち=3点、引き分け=1点、負け=0点、不戦敗=-1点

放棄試合が発生した場合は、勝点=-1、得点=0点、失点=5点とする。さらに連絡無しの不戦敗の場合は、その処置について本リーグ規律委員会において審議・決定する。

(3)優勝チームは、千葉県代表として下記大会へ出場する権利を有する。

第2回 関東U-15フットサルチャンピオンズカップ

関東フットサル連盟の今後の運営委員会にて日程・会場が決定する。

17.申込・問合せ chibau15league@gmail.com