第1回J0V杯千葉県女子ユース(U-15)サッカー大会 大 会 要 項

1. 主旨 関東以上に参戦する千葉県女子U-15チームと千葉県女子U-15選手権優勝チームが対戦する機会を提供し、千葉県女子U-15チーム相互に切磋琢磨 することで、各チームおよび選手のレベルアップ・モチベーションアップを図るとともに、国内トップレベルであるWEリーグやなでしこリーグに 参戦する3チームの協賛による大会を開催することで、千葉県女子ユース年代全体の活性化に資することを目的とする。 第1回J0V杯千葉県女子ユース(U-15)サッカー大会 2. 名称 3. 主催 (公社)千葉県サッカー協会

ジェフユナイテッド市原・千葉レディース(WEリーグ)

オルカ鴨川FC(なでしこリーグ)

VONDS市原FCレディース(なでしこリーグ)

6. 期日 2025年10月~11月

4. 主管

5. 協賛

8. 参加条件

9. 参加資格

10. 競技方法

7. 会場 フクダ電子フィールド 他

関東以上のリーグに参戦するチームおよび当年度の千葉県女子ユース(U-15)選手権に優勝したチーム

選手。但し、単独チームが規定の人数に達しない場合は部会協議の上、合同チームとして参加を認める場合もある。

(2) 同一団体及びチームの複数エントリーは認めない。

(3)第1項のチームに9月30日17:00までに登録された女子選手であり、且つ、2010年(平成22年)4月2日から2015年(平成26年)4月1日までの間に 出生した選手であること。

(4) 外国人選手は5名まで登録でき、1試合に3名まで出場できる。

(5) 試合時にはKICKOFFから出力した選手証または登録選手一覧(写真付き)を持参すること。持参しない選手は試合に出場できない。

但し、KICKOFF画面の写しにより、登録完了が確認できた場合はこの限りではない。

(1) (公財)日本サッカー協会に登録した単独の女子チーム及びそこに所属する女子

(公社)千葉県サッカー協会女子委員会リー15部会(以下、女子リ15部会と表記)

(6) スポーツ傷害保険に加入済みであること。

(7) 1 チームの登録選手数は上限を設けない。

(1)トーナメント戦にて実施する。同点の場合は延長戦を行わず、PK戦にて勝者を決定する。

(2) 試合時間は40分-10分-40分とする。

(1) (公財)日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則2024/2025」による。 11. 競技規則

> (2)競技開始60分前までに交代選手を含めた最大25名を所定の「メンバー用紙」にて3部提出する。同時にKICKOFFから出力した選手証または 登録選手一覧を提出する。メンバー用紙はU-15女子部会印が捺印されている物に限る。

(3) 選手の交代は、ベンチ入りメンバー14名の中から9名まで認められる。

(4) 交代は9名までとし、後半の交代回数は3回以内とする。再交代は採用しない。

※試合がPK戦に入った後の交代は認められない。

(5) 試合中のベンチには、メンバー用紙に記載されたスタッフ及び選手のみ入ることができる。

また、チームスタッフは予め登録票にエントリーした6名までとする。

(6)本大会にて退場を命ぜられた選手・スタッフは、次の1 試合に出場できない。以降の処置については、大会規律・フェアプレー委員会で決定する。

(7) 本大会期間中に警告を2 回受けた選手・スタッフは、次の1試合に出場できない。予選リーグから決勝トーナメントへの警告の累積はもちこさない

(8)WBGT=28℃以上の場合はCOOLING Breakを設け、WBGT=25℃以上の場合は飲水タイムを設ける。 また、試合前に当該チーム・審判団で協議の上、当該チームから要求があった際には飲水タイムまたはCOOLING Breakを設ける。

WBGTの値に関わらず必要だと判断した場合には、前後半で飲水タイム各2回(テント等がすぐ近くにある際にはピッチ外での飲水も可)

を設けるなどの対応も可能とする。

(9) 脳振盪による交代(再出場なし)

・試合において、各チームは最大 1 人の「脳振盪による交代」を使うことができる。

・「脳振盪による交代」は、その前に何人の交代要員が使われているかにかかわらず、行うことができる。

・「脳振盪による交代で入る交代要員」が使われたならば、相手チームは、(脳振盪に限らず)いかなる理由であっても 「追加の交代要員」を使うことができる。

12. ユニフォーム (1) 正副2色のユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)を用意する。

(2) 背番号は『メンバー用紙』に記入したものと同様とする。

(3) シャツの前面・背面にメンバー用紙に記載した選手番号を付けること。ショーツの選手番号については付けることが望ましい。

(4) ユニフォームの広告は、(公財)日本サッカー協会制定の「ユニフォーム規程」に基づき、

(公社)千葉県サッカー協会を通じ(公財)日本サッカー協会の承認を得たものに限る。

(5) GKのユニフォームについて必ず正副 2 着を用意する。

怪我や退場により出場しているGKのプレー続行が不可能になり、ベンチに出場できるGKがいない場合に限り、 出場するFPが着用するGKユニフォームは以下のいずれかとする。

シャツのみまたはシャツとパンツを着替えるだけも可とする。その際、当該相手チームの了承と 審判の判断に委ねるものとし、以下の場合にあっても審判の判断を必要とする。

・ GKとしてプレーするFPの選手番号がついたGKユニフォームを着用

・ GKとしてプレーするFPの選手番号がついた使用していない色のFPユニフォームを着用(相手FPと異色であること)

・ 入場するFPの選手番号とは異なるGKユニフォームを着用(相手FPと異色であること)(退場するGKユニフォームの着用は不可)

上記のいずれの対応もできない場合はビブスまたは退場するGKユニフォームの着用を認める。

(6) ユニフォームに貼り番号を使用する場合、すべての番号に貼り番号をすること。(胸番号・腰番号・背番号)。

また、その際に貼り番号の四辺をしっかりと縫い付け、指等が入らないようにすること。

(7) (公財)日本サッカー協会制定の「ユニフォーム規程」に基づき、ソックスの外部にテープ、

サポーターまたは同様な材質のものを着用する場合、色は問わない。

(8)アンダーシャツ、アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし、チーム内で同色のものを着用する。

(9) キャプテンアームバンド 本協会によって用意または認められたアームバンドのみ着用が認められ、本協会によって認められたアームバンドを

着用する場合は本協会ユニフォーム規定に準拠すること。

13. マッチコーディネーション (1)試合開始60分前に、大会本部にて大会役員、審判員、対戦チーム代表者の立ち合いによりマッチコーディネーションミーティングを実施する。 ミーティング (2)チーム代表者はメンバー用紙、選手証または登録選手一覧(または登録証明書)、ユニフォーム正副一式を持参する。(写真可)

14. 運営 (1) 大会役員は以下のとおりとする。

大会委員長 中上 紳一郎(女子委員会委員長)

大会運営委員長および競技委員長 佐久間 京子(女子委員会U-15部会長)

競技副委員長 山本 恵(女子委員会U-15副部会長)

大会運営事務局 榎本裕太(女子委員会U-15部会競技部長)/正木(女子委員会U-15部会競技副部長)

規律・フェアプレー委員 山田裕美子/中山和哉/藤崎翔平/村田信行

競技委員会 各チーム 1 名ずつ選出して構成し、会場毎の連絡責任者、運営責任者、会場準備等のご協力をお願いします。

- (2) 試合当日の運営は、会場責任チーム及び各競技委員が協力して行うこと。
- (3) 会場責任チームは、会場の設営、片付け、審判費の支払ならびに試合当日の結果を大会運営事務局まで連絡すること。
- 15. 審判 (1) 審判は各チーム有資格者1名以上を帯同とする。
 - (2) 主審1名と副審2名は県審判委員会へ派遣を依頼する。但し、派遣不可の場合は当該チーム及び競技委員(いずれも有資格者)が行う。
- 16. 閉会式 実施しない。
- 17. 表彰式 決勝戦終了後に実施する。 優勝チームに賞状を授与する。
- 18. 参加申し込み (1) 所定の申し込み用紙(エントリー表・メンバー用紙)に必要事項を記入し、大会運営事務局にE-mailで提出し、参加申し込みとする。
 - (2) 締め切り後の番号変更は一切認めない。
 - (3) 追加登録は随時可能とするが、試合日の2日前の17:00までに大会運営事務局に新しいメンバー表をE-mailにて提出すること。
 - (4) エントリー表申し込み締め切り: 2025年10月24日(金) 17:00
- 19. 参加費 <u>全チーム10,000円</u>

<u>(2025年11月10日(月)までに(公社)千葉県サッカー協会女子委員会の指定口座へ振り込み)</u>

(1) 荒天の他、不測の事態での処置は以下のとおりとする。 20. その他

雷の予兆があった場合は、試合を中断或いは中止とする。(審判員、競技委員会の決定による。) ☆ 試合開始前で、試合開始時間20分以内に開始不可の場合は、再試合とする。

☆試合開始後、前半終了後、後半開始前と後半途中で中断し、20分以内に再開不可の場合は、残り時間分の再試合とする。

(2) その他上記に記載のない事案は、大会運営委員長および大会運営事務局で決定する。