

# 令和6年度 第28回 千葉県ユース（U-13）サッカー選手権大会

1. 主 催 公益社団法人千葉県サッカー協会

2. 主 管 公益社団法人千葉県サッカー協会 第3種委員会

3. 協 賛 モルテン・ミカサ（予定）

4. 期 日

[ブ ロ ッ ク 予 選 ] 令和6年11月30日（土）～ 令和7年1月18日（土）

[決 勝トーナメント] 令和7年1月25日（土）・2月1日（土）・8日（土）・9日（日）

2月11日（祝）・15日（土）・22日（土）・24日（月）

（予備日 1月26日（日）・2月2日（日）・16日（日）・23日（祝））

5. 会 場 スポレク・フットボールパーク・中学校G等

6. 参加資格

(1) (公財)日本サッカー協会に第3種または女子登録した加盟チームもしくは準加盟チームであること。

(2) ① (1)のチームにブロック予選開催日までに登録された選手であること。ただし、やむを得ない理由により、同日以降に移籍または登録した選手については、(公社)千葉県サッカー協会第3種委員会の承認により出場することができる。

(「中体連所属チーム」においては、「当該中学校在籍生徒」に限る)

② 2011年1月1日以降に生まれた選手であること。

③ 日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては同一クラブ内の別のチームに所属する選手を移籍手続きすることなく本大会に参加ができる。この場合、同一クラブ内のチームであれば、複数のチームから選手を参加させることも可能とする。なお、本項適用対象となる選手の年齢は第4種年代とし、第3種およびそれ以外の年代の選手は適用対象外とする。クラブ申請を適用するチームは、試合前に登録用紙・選手証と一緒に本部へ(公財)日本サッカー協会からメール送信された「2024年度クラブ申請(回答)」を印字し、提出すること。

④ (公社)千葉県サッカー協会第3種委員会の認めた合同チームは、本大会に参加できる。(別紙合同チーム申請書を提出)

(3) ブロック予選から本大会に至るまでに、同一選手が異なるチームへ移籍後、再び同一大会に参加することはできない。

(4) ブロック予選において、1チームから複数のチームを出場させることは認める。ただし、県大会出場に関しては、1チームから複数のチームがそれぞれ代表権を得た場合は、合併して出場する。1枠あいてしまうので、次の出場チームを決めるやり方は当該ブロックの定めるところによる。また、1チームが複数出している中で、片方のチームのみが出場権を得た場合は、そのチームのみが県大会に出場することとする。

7. 競技規則

① (公財)日本サッカー協会制定の『サッカー競技規則 2024/2025』による。

② マッチコーディネーションミーティングを競技開始70分前に開催する。その際、交代選手を含めた所定の「メンバー用紙」を4部提出すること。当日のメンバー表は、交代選手(14名)を含め25名まで記入できる。

- ③ 交代に関しては、競技開始時に登録した最大 14 名の交代要員から 14 名までの交代が認められる。交代の手続きは従来どおりサッカー競技規則第 3 条にそって行う。  
(県大会決勝トーナメントからは「再交代」は採用しない。)
- ④ ベンチ入りできる人数は、30 名(チーム役員 5 名、選手 25 名)を上限とする。
- ⑤ 本大会において退場を命じられた選手は、原則、本大会の 1 試合に出場できない。ただし、最終戦の退場に関しては、規律フェアプレー委員会で、どこで処置されるかを決定する。また、違反行為の内容によっては、それ以降の処置を「(公社)千葉県サッカー協会第 3 種委員会規律フェアプレー委員会【(公社)千葉県サッカー協会第 3 種委員会役員会】」で決定する。
- ⑥ 本大会期間中に警告を 2 回受けた選手は、次の 1 試合出場できない。ブロック予選から決勝トーナメントへの警告の累積はもちこさない。
- ⑦ 各チーム正副 2 色のユニフォーム(シャツ・パンツ・ストッキング)を用意すること。GK に関しても同様とする。(胸番号は必ずつける。腰番号は任意とする。)  
背番号の大きさは 25 cm 程度、横はこれに比例した大きさで、番号は見やすいものとする。審判と同一または類似の上衣(紺色含む)を用いる事は出来ない。ゴールキーパーも同様とする。  
ユニフォームの広告表示については(公財)日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に基づき(公財)日本サッカー協会資格委員会において承認された場合のみこれを認める。  
ソックスにテープ又はその他の材質のものを貼り付ける、又は外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。  
アンダーシャツ・アンダーショーツ及びタイツの色は問わない。但し、原則としてチーム内で同色のものを着用する。  
類似ユニフォームを着用する場合は、事前に類似ユニフォーム承認申請を行い、承認証を選手証と一緒に提出すること。  
(公社)千葉県サッカー協会 HP に掲載されている「類似ユニホーム承認証」から申請すること。

## 8. 競技方法

### (1) ブロック予選

- ・ 試合時間は 60 分(30-10-30)とする。
- ・ 原則として 1 チーム 1 日 1 試合とする。
- ・ 上記以外はブロックごとに定めるところによる。

### (2) 決勝トーナメント

- ・ 試合時間は 60 分(30-10-30)とする。
- ・ 規定の競技時間内に勝敗の決しない場合は、PK 方式により次戦進出チームを決定する。準決勝より、20 分(10-10)の延長戦を行い、延長戦を終え同点の場合は PK 方式により次戦進出チーム及び優勝チームを決定する。

9. 表彰 優勝・準優勝・3 位まで賞状、メダルを授与する。  
(優勝チームにはトロフィーを授与する。)

10. 組み合わせ 1 月 18 日(土) 17 時 00 分より、抽選を行う。  
抽選 出場チームの代表者は必ず出席すること。  
場所：千葉県スポーツ科学センター研修室

## 11. 結果報告について

### [ブロック予選]

- ① ブロック委員長は組み合わせが決定次第、大会事務局まで報告すること。
- ② ブロック予選終了後、ブロック委員長は、1 月 13 日(月)までに決勝ラウンド進出チームおよび大会結果を大会事務局まで FAX にて報告すること。大会日程消化毎に、規律関係文書(一発退場・重要事項)を規律委員長まで E-mail で報告すること。

#### [決勝トーナメント]

- ① ブロック委員長もしくは副委員長は、1、2回戦の試合終了後にゴールノートで結果を入力すること。(詳細は事務局から伝達あり)
- ② 3回戦以降は、事務局が大会日程消化毎にゴールノートで結果を入力する。県協会のホームページにも掲載される。
- ③ 大会日程消化毎に、規律関係文書(一発退場・重要事項)を規律委員長までE-mailで報告すること。

#### 12. 出場チーム

32チームとする。ブロックエントリーチーム数を考慮し、ブロック代表数を決定する。  
【全エントリー数における各ブロックのエントリー数の割合から決定する。】

#### 13. その他

- (1) 会場使用については、会場責任者の指示に従うこと。(ゴミは、必ず持ち帰ること。)
- (2) 各チーム『選手証』(写真貼付されたもの)の提示を義務づけるものとする。『選手証』が提示できない選手については、試合に出場することができない。ただし、電子登録証(写真が登録されたもの)が確認できる場合は出場を認めるものとする。また、不備な点があった場合も試合出場できなくなることがある。
- (3) 決勝トーナメント1回戦・2回戦において主審は県協会から派遣、副審は相互審判制とし、各チーム1名の有資格者の審判員を帯同することを義務づける。